

## 日本語ブックス「教材草稿シリーズ」

2016 年8月号

「教材草稿シリーズ」: 読み物教材の原稿を毎月2つ掲載します。学習者のレベルに合わせて、自由に加工し使用してください。

## 時事読み物 (初級・中級レベル、本文 426 字)

## 「ナマズ」

日本では、夏にウナギを食べる習慣があります。ウナギは、栄養が多く、体力が落ちやすい暑い夏に食べると、体にいいからです。しかし、最近ウナギの数がどんどん減っていて、このままでは、いつかウナギが食べられなくなる可能性が出てきました。

そこで、2009 年、近畿大学のグループが、ウナギの代用品になる魚の研究を始めました。いろいろな魚を調べたところ、ナマズが一番ウナギに近いことがわかりました。

ウナギもナマズも、池や川に住む魚です。しかし、ナマズには独特な臭みがあり、食用としては、あまり人気がありません。このグループは、ナマズをきれいな水で育てたり、与えるえさを工夫したりしました。そして、今年、臭みがなく、ウナギの味に似た、おいしいナマズを生産することに成功しました。

ウナギの味がするナマズは、ウナギより 2～3 割安い値段で販売されています。今後は、ウナギの代用品としてではなく、刺身や天ぷらなどにできる、いつでも食べられるおいしい魚としての販売を目指すそうです。

(参考: YOMIURI ONLINE、日本経済新聞 2016 年)

ナマズ ウナギ  
 栄養 体力  
 可能性  
 代用品  
 ～ところ  
 独特 臭み 食用  
 ～として  
 与える えさ  
 工夫 生産  
 ～割 販売  
 目指す

## 《 設問 》

Q 1. 日本では、どうして夏になるとウナギを食べますか。

Q 2. 2009 年、大学のグループは、どうして魚の研究を始めましたか。

Q 3. 大学のグループは、どうやっておいしいナマズの生産に成功しましたか。

## 《 調べましょう 》

名詞	: ナマズ ウナギ 栄養 体力 可能性 代用品 臭み 食用 えさ
名詞/動詞 III	: 工夫 (する) 生産 (する) 販売 (する)
動詞	: 与える II 目指す I
な形容詞	: 独特 (な)
その他	: ~ところ ~として ~割
	[固有名詞] 近畿大学

《 選びましょう 》 【 】の中から正しいことばを選んで ( ) に入れてください。  
必要なら形を変えてください。

【 体力 可能性 独特 与える 工夫する ~割 目指す 】

- (1) 子どもが食べやすいように、( ) 料理しました。
- (2) 予定は、キャンセルされる ( ) があります。
- (3) 合格を ( )、一生懸命勉強しています。
- (4) このクラスの4 ( ) は、中国人です。
- (5) この靴は、デザインが ( ) で、人気があります。

## 《 話しましょう 》

- あなたの国では、ある季節に食べる特別な食べ物がありますか。  
どうしてそれを食べますか。
- 今、数がどんどん減っている植物や動物を知っていますか。  
これから、どうすればいいと思いますか。
- あなたは、値段が高い本物と、値段が安い代用品と、どちらを買いますか。  
それは、どうしてですか。



## 時事読み物（中級・上級レベル、本文 585 字）

## 「世界中で話題のゲーム、事故やトラブルに注意」

7月22日、世界中で大人気となっているスマートフォン向けゲームの日本での配信が始まりました。スマートフォンの位置情報機能を使い、実際に街を歩きながら様々なキャラクターを探し獲得していくゲームです。スマートフォンのカメラで周辺を映すと、風景の中にキャラクターが映し出される仕組みになっています。22日午前10時過ぎに、日本でも配信が始まると、街では早速ゲームを楽しむ人々の姿が見られました。

このゲームは、各国で様々な事故や、トラブルを引き起こしていることでも話題となっています。アメリカでは、スマートフォンの画面に気を取られ、店の看板などにぶつかって負傷した人や、運転中に事故を起こした人、足を踏み外して崖から転落した人もいたそうです。これを受けて、日本政府による内閣サイバーセキュリティセンターは、日本でダウンロードが開始される2日前の7月20日、事前にインターネット上で注意喚起を行いました。歩きながらスマートフォンを操作しないことや、危険な場所へ立ち入らないこと、個人情報を守ることなどを呼びかけました。しかし、日本でも、配信開始以降、ゲームに付随する交通事故や人身事故が全国で報告されています。歩きながらスマートフォンを操作する「歩きスマホ」がすでに社会問題となっていますが、このゲームをきっかけに、スマートフォンの安全な使い方について、改めて考えるべきではないでしょうか。

（参考：朝日新聞 DIGITAL、YOMIURI ONLINE 2016 年）

トラブル 配信

キャラクター 獲得

映し出す 仕組み

引き起こす

画面

負傷 踏み外す 崖

転落 内閣

事前に

喚起

立ち入る

付随 人身事故

## 《 設問 》

Q1. このゲームは、どんなゲームですか。

Q2. このゲームによる事故やトラブルには、どんなものがありましたか。

Q3. 政府は、このゲームに関して、どんな注意喚起を行いましたか。

《 調べましょう 》

名詞 : トラブル キャラクター 仕組み 画面 崖 内閣 人身事故

名詞/動詞 III : 配信 (する) 獲得 (する) 負傷 (する) 転落 (する)

喚起 (する) 付随 (する)

動詞 : 映し出す I 引き起こす I 踏み外す I 立ち入る I

その他 : 事前に

[固有名詞] 内閣 サイバーセキュリティセンター

《 話しましょう 》

1) あなたの国でも、このゲームが配信されていますか。

人気がありますか。

2) あなたは、スマートフォンでゲームをしますか。

どんなゲームですか。

3) スマートフォンのマナーについて、日頃、気になることがありますか。

どんなことですか。

